## Veränderung des Referenz-Modells

Analog zum Sliced-Modell muss bei einer Änderung des Referenz-Modells ebenso zunächst die Definition in der Konstruktormethode (\_\_init\_\_) und anschließend die forward-Methode angepasst werden.

Beispiel der Konstruktormethode:

def \_\_init\_\_(self, nb\_out):

super().\_\_init\_\_()

input\_size= 25

hidden\_size = 5

self.LSTM1 = reference.CustomLSTM(input\_size, hidden\_size)

self.DropOut1 = nn.Dropout(p=0.1)

last\_lstm\_layer\_output\_size = hidden\_size

# output-Layer (nicht verändern)

self.out = Linear(5, nb\_out)

self.out\_activation = torch.nn.Sigmoid()

Die Zeilen:

input\_size= 25

hidden\_size = 5

self.LSTM1 = reference.CustomLSTM(input\_size, hidden\_size)

last\_lstm\_layer\_output\_size = hidden\_size

definieren ein LSTM-Layer.

Die Hidden\_Size des LSTM-Layers kann über die Variable „hidden\_size“ angepasst werden.

Um weitere LSTM-Layer zu definieren, sollte zunächst nach deisem Muster eine input\_size und hidden\_size definiert werden.

asa